

## «ΠΡΟΤΥΠΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΣΤΗ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑ ΕΙΔΗΣΕΩΝ»

*Ελένη Μαμμά*

Δημοσιογραφικός Οργανισμός Λαμπράκη Α.Ε.  
([emamma@dolnet.gr](mailto:emamma@dolnet.gr))

### **[ΠΕΡΙΛΗΨΗ]**

Η εκδοτική και δημοσιογραφική κοινότητα, στην προσπάθειά τους να οργανώνουν και να διαχειρίζονται τις πληροφορίες που προέρχονται από το χώρο των ειδήσεων, χρησιμοποιούν ευρέως αναγνωρισμένα πρότυπα. Σκοπός τους η πραγματοποίηση διαδικασιών, όπως η περιγραφή, η δόμηση, η τεκμηρίωση και η ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ μεγάλων φορέων. Ενδεικτικά αναφέρονται μερικά από αυτά τα πρότυπα όπως, τα *NewsML*, *Nitf*, *Prism*, *XMLNews*, *IPTC 7901*, *IIM*, *RSS*, *ICE*, κ.ά. Το ακόλουθο άρθρο ασχολήθηκε με τον εντοπισμό και την επισκόπηση των προαναφερθέντων προτύπων & ορισμένων άλλων και κατέληξε στην ανάπτυξη μίας συγκριτικής παρουσίασής τους. Δόθηκαν τα χαρακτηριστικά τους γνωρίσματα καθώς και συγκεκριμένες ομοιότητες & διαφορές τους. Κύριος σκοπός αυτού του άρθρου είναι να γνωστοποιήσει την ύπαρξη, τη χρησιμότητα καθώς και την αναγκαιότητα αυτών των προτύπων στους κόλπους της Βιβλιοθηκονομίας και της εν γένει Κοινωνίας της Πληροφόρησης.

### **[ENGLISH ABSTRACT]**

The publishing and journalistic communities, in their attempt to organize and manage information, which proceed from the environment of news, use broadly recognized standards. Their goal is the achievement of processes, such as the description, the structure, the documentation and the exchange of data between big organizations. Indicatively some of these standards, which are reported, are *NewsML*, *Nitf*, *Prism*, *IPTC 7901*, *IIM*, *RSS*, etc. The following article was written so as some of the above mentioned standards to be localized and reviewed and ended in the presentation of a comparative report relatively to these standards. Their characteristics and several similarities and dissimilarities were given. The main goal of this article is to make known the presence, the usefulness and the necessity of the news standards in the bosom of Library Science and generally of Information Society.

**Λέξεις-κλειδιά :** Διαχείριση Δεδομένων, Ειδησεογραφικά Πρότυπα, Μεταδεδομένα, Βιομηχανία Ειδήσεων

**Keywords:** Data Management, News Standards, Metadata, News Industry

### **ΕΙΣΑΓΩΓΗ**

«Οι προμηθευτές συνήθιζαν να πιστεύουν ότι η ικανότητα να διατίθενται οι ειδήσεις ήταν ένα κομμάτι – κλειδί της αξίας τους. Αυτό έχει αλλάξει. Έχουμε περάσει από ένα κόσμο όπου ήταν δύσκολο να συλλέξουμε ειδήσεις, σε ένα κόσμο όπου είναι δύσκολο να συλλέξουμε μόνο τις ειδήσεις που επιθυμούμε. Σαν

αποτέλεσμα, έπρεπε να σκεφτόμαστε προσεκτικά σχετικά με το τί κάνουμε και πώς προσθέτουμε αξία» (Rabin, 2003 : 1)

Μία άποψη, η οποία περικλείει τις βασικές έννοιες: ειδήσεις, οργάνωση και διαχείριση αυτών. Η ακόλουθη μελέτη πραγματοποιήθηκε μέσα από μία προσπάθεια να εντοπισθούν και να αναπτυχθούν συγκεκριμένα ευρέως υιοθετημένα από την κοινότητα της Επιστήμης της Πληροφορίας πρότυπα για την οργάνωση, δόμηση και διαχείριση των πληροφοριών και συγκεκριμένα των ειδήσεων.

Στον τομέα της εκδοτικής και ειδικότερα της δημοσιογραφικής κοινωνίας υπάρχουν πρότυπα, όπως τα **NewsML**, **Nitf**, **Prism**, **XMLNews**, κ.ά. Αυτά τα πρότυπα είναι σημαντικά και βασικά εργαλεία για την περιγραφή, τη δόμηση, την οργάνωση, την τεκμηρίωση, ανταλλαγή και διαχείριση ειδησεογραφικών δεδομένων μεγάλων φορέων, όπως είναι οι εφημερίδες, τα πρακτορεία ειδήσεων, οι εκδοτικοί οίκοι, κλπ.

Η μελέτη επικεντρώθηκε στο να πραγματοποιηθεί αρχικά η επισκόπηση και ανάπτυξη αυτών των χρησιμοποιούμενων προτύπων και κατέληξε σε μία συγκριτική αναφορά σχετικά με τα προαναφερθέντα πρότυπα. Εντοπίστηκαν και δόθηκαν τα κύρια χαρακτηριστικά τους γνωρίσματα, καθώς και συγκεκριμένες ομοιότητες και διαφορές τους. Συνεπώς, η συγκεκριμένη μελέτη έχει ως κύριο σκοπό να μας εισάγει στον κόσμο των ποικίλων προτύπων, τα οποία υπάρχουν και εφαρμόζονται στη βιομηχανία ειδήσεων και συγχρόνως να γνωρίσουμε και να κατανοήσουμε τη χρησιμότητα και την αναγκαιότητα της ύπαρξής τους στον δημοσιογραφικό τομέα.

### **ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΚΥΡΙΟΤΕΡΩΝ ΠΡΟΤΥΠΩΝ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΕΙΔΗΣΕΩΝ**

Τα διάφορα πρότυπα, τα οποία έχουν χρησιμοποιηθεί ή συνεχίζονται να χρησιμοποιούνται από τη βιομηχανία ειδήσεων, θα μπορούσαν να ενταχθούν σε μία κατηγοριοποίηση το καθένα από αυτά ανάλογα με τις ανάγκες και τις προϋποθέσεις που έρχονται να καλύψουν και να διευθετήσουν με την χρήση τους. Μπορούμε να πούμε ότι, με βάση το συμβατικό τρόπο με τον οποίο οι ειδήσεις μεταδίδονταν μεταξύ των διαφόρων οργανισμών, υπάρχουν διάφορες κατηγορίες και ποικίλα συστατικά μέρη για να εντάξουμε τα συγκεκριμένα πρότυπα (Dumbill, 2000). Έτσι έχουμε:

- ◆ Το **Πρωτόκολλο (Protocol)**: χρησιμοποιείται για να μεταφέρει την πληροφορία μεταξύ των ενδιαφερόμενων μερών πάνω στο μέσο μετάδοσης
- ◆ Ο **Φάκελος (Envelope)**: χρησιμοποιείται για να αναγνωρίζει ένα τμήμα πληροφορίας
- ◆ Η **Επικεφαλίδα (Header)**: χρησιμοποιείται για την αναγνώριση των μεταδεδομένων ενός ειδησεογραφικού αντικειμένου
- ◆ Το **Περιεχόμενο (Content)**: χρησιμοποιείται για το πραγματικό (καθαυτό) περιεχόμενο του αντικειμένου (Dumbill 2000)

Αυτός ο διαχωρισμός κυρίως γίνεται για να διευκολύνεται η διευκρίνηση των ρόλων, που παίζουν οι εφαρμογές οι βασιζόμενες στη γλώσσα σήμανσης **XML** (eXtensible Markup Language). Σύμφωνα με τις παλιές προδιαγραφές, μερικά από αυτά τα συστατικά μέρη συγχωνεύονταν μεταξύ τους. Στο Διαδίκτυο, η μετάδοση δεν είναι πια τόσο εύκολη όσο η ραδιοφωνική εκπομπή ή η σημείο προς σημείο μετάδοση και η διάταξη των συστατικών μερών ξεχωριστά παρέχει μία πιο ξεκάθαρη, περισσότερο επαναχρησιμοποιήσιμη προσέγγιση. (Harris, 2003)

Σήμερα, οι σύγχρονες τεχνολογίες της βιομηχανίας ειδήσεων κατηγοριοποιούνται με τον εξής τρόπο: (Dumbill 2000)

Protocols	Envelope	Metadata - Header	Content
ICE			NITF
HTTP	NewsML	PRISM	XML – News-Story
FTP		XML - News	Υπάρχοντα πολυμεσικά μορφότυπα

Βέβαια πρέπει να ειπωθεί ότι υπάρχουν μερικά σημεία υπερκαλύψεων ανάμεσα σε αυτές τις κατηγοριοποιήσεις, αλλά ο συγκεκριμένος πίνακας αποτελεί ένα χρήσιμο δείκτη για τους σκοπούς που εξυπηρετεί, όσον αφορά τις χωριστές πρωτοβουλίες και προσπάθειες στο χώρο των ειδήσεων.

## ➔ **NEWSML**

Το **NewsML** (News Markup Language) έχει αναπτυχθεί και επικυρωθεί ως ένα ανοικτό πρότυπο από το Διεθνές Συμβούλιο Τύπου και Τηλεπικοινωνιών – **IPTC** (International Press Telecommunications Council) για τη δόμηση και διαχείριση ειδήσεων. Το Διεθνές Συμβούλιο Τύπου και Τηλεπικοινωνιών ιδρύθηκε το 1965 με σκοπό τη διαφύλαξη των τηλεπικοινωνιακών συμφερόντων και ενδιαφερόντων του παγκόσμιου τύπου και μία από τις πρωταρχικές δραστηριότητές του είναι η δημιουργία εργαλείων και προτύπων για την ανταλλαγή δεδομένων ειδήσεων.

Το πρότυπο **NewsML** αποτελεί ένα από αυτά τα εργαλεία. Στην ουσία έχει σχεδιαστεί για να παρέχει τη δυνατότητα μεταφοράς πολυμεσικών αντικειμένων ανεξαρτήτως της κωδικοποίησης, της γλώσσας, του μορφοτύπου και του επιπέδου μεταφοράς που χρησιμοποιούνται, και σε συνδυασμό με την παραγωγή, τη χρήση και την επαναχρησιμοποίηση των ειδήσεων σε ολόκληρο τον κόσμο. Αποτελεί ένα συμβατό, επεκτάσιμο και ευέλικτο πλαίσιο για τα ειδησεογραφικά τεκμήρια. Είναι βασισμένο στη διαδοσμένη γλώσσα σήμανσης XML και σε άλλα κατάλληλα πρότυπα και προδιαγραφές. Έχει ως σκοπό να εμφανίζει ξανά και να διαχειρίζεται κομμάτια ηλεκτρονικών ειδήσεων, συλλογές τέτοιων κομματιών, τις σχέσεις μεταξύ τους, καθώς και τα σχετικά μεταδεδομένα τους μέσα από τον ευρύτερο κύκλο ζωής τους. Επιτρέπει την παροχή πολλαπλών εμφανίσεων της ίδιας πληροφορίας και χειρίζεται αυθαίρετες αναμίξεις τύπων, μορφοτύπων, γλωσσών και κωδικοποιήσεων. (Goodman, 2002)

Επιτρέπει, επίσης, την εξέλιξη των ειδησεογραφικών αντικειμένων μέσα στο χρόνο. Αν και λειτουργεί ανεξάρτητα από το μέσο που φέρει την πληροφορία, το **NewsML** παρέχει ειδικούς μηχανισμούς για να χειρίζεται και κείμενο. Υποστηρίζει την προέλευση τόσο των μεταδεδομένων όσο και του περιεχομένου των ειδήσεων ως επιβαλλόμενα. Κύρια δραστηριότητά του είναι η ανταλλαγή των ειδήσεων. Λέγοντας «Ανταλλαγή ειδήσεων» εννοούμε τη διαδικασία κατά την οποία μετακινείται όχι μόνο το βασικό περιεχόμενο των ειδήσεων, αλλά και τα δεδομένα που περιγράφουν το περιεχόμενο σε μία περίληψη (π.χ. μεταδεδομένα), πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο χειρισμού των ειδήσεων (π.χ. δεδομένα διαχείρισης ειδήσεων) και τέλος πληροφορίες σχετικά με τη διαδικασία μεταφοράς των ειδήσεων (π.χ. δεδομένα ανταλλαγής). (NewsML 1.2, Guidelines Version 1.00, 2004: 1)

Το **NewsML** έχει τη δυνατότητα να διαμορφώνει τη βάση για τη δημιουργία ενός on - line συστήματος δημοσίευσης. Σχεδιασμένο για να παρέχει ένα δομημένο πλαίσιο εργασιών για τη διαχείριση ειδήσεων, το **NewsML** μπορεί να εφαρμοσθεί σε όλα τα στάδια του (ηλεκτρονικού κύκλου) ζωής τους. Οι τυπικές του χρήσεις συνίστανται στα εξής :

- μέσα και μεταξύ των εκδοτικών συστημάτων
- μεταξύ πρακτορείων ειδήσεων και πελατών τους

- μεταξύ εκδοτών και εταιρειών παροχής τεχνολογίας για τη μετάδοση και διαχείριση ειδήσεων
- μεταξύ παροχών υπηρεσιών ειδήσεων και τελικών χρηστών

Έχει σχεδιαστεί να χρησιμοποιείται στην ηλεκτρονική παραγωγή και κατά αυτόν τον τρόπο η μεταφορά καθώς και η αρχειοθέτηση δεν συμπεριλαμβάνουν την παραδοσιακή έντυπη έκδοση, αν και ορισμένα μορφότυπα, τα οποία τείνουν προς αυτόν τον σκοπό, όπως επί παραδείγματι, το **NITF**, μπορούν να προσαρμοστούν. (Feola, 2000)

Παρομοίως, δεν είναι πρωταρχικά σχεδιασμένο για χρήση όσον αφορά την έκδοση ή τη δημιουργία του περιεχομένου των ειδήσεων, αν και μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως βάση για να πραγματοποιεί το σύστημα τις συγκεκριμένες εργασίες. Το **NewsML** αποτελεί τον πιο ευρύ και πολύπλευρο τρόπο για να μετακινούνται όλοι οι τύποι δεδομένων (κείμενο, φωτογραφία, ήχος, βίντεο) μεταξύ συστημάτων διαχείρισης μέσω ενημέρωσης και να κάνει την ανταλλαγή ειδήσεων επαρκή και αξιόπιστη. (Bide & Associates, 2000: 12)

Οι επίσημες προϋποθέσεις όσον αφορά τη χρήση του αντικατοπτρίζουν τις προκλήσεις, οι οποίες γείρονται από ορισμένες νέες απαιτήσεις. Οι απαιτήσεις αυτές όσον αφορά το **NewsML** είναι οι παρακάτω:

- Να υποστηρίζει την επανεμφάνιση των ηλεκτρονικών ειδησεογραφικών οντοτήτων. Οι ειδήσεις μπορεί να μεταφέρονται ως μοναδικά κομμάτια ή ως πακέτα διαφόρων σχετιζόμενων κομματιών, και πρέπει να υπάρχουν και τα μεταδεδομένα για να επιτρέπουν αποτελεσματική παραγωγή, μεταφορά και χρήση, συμπεριλαμβανομένων των ταξινομήσεων και της αναζήτησης. (Allday, 2001: 2)
- Να είναι χρήσιμο σε ολόκληρο τον κύκλο ζωής των ειδήσεων. Η κύρια χρήση του προτύπου πιθανόν να γίνεται για την ανταλλαγή ειδήσεων, θα μπορεί, όμως, και να χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία, τη διαχείριση και τη δημοσίευση των ειδήσεων σε συστήματα δικτύου καθώς και για εφαρμογές αρχείων.
- Να επιτρέπει στα πακέτα ειδήσεων να αποτελούνται από κομμάτια με ειδήσεις διαφόρων τύπων, γλωσσών και κωδικοποιήσεων. Τα πακέτα ειδήσεων μπορούν να περιέχουν ποικίλους τύπους περιεχομένου - κείμενο, εικόνες, βίντεο, ήχο - καθένα από τα οποία είναι ισοδύναμα μεταξύ τους. Το ίδιο πακέτο ειδήσεων μπορεί επίσης να υπάρχει σε έναν αριθμό διαφορετικών μορφών, όπως μεταφράσεις ενός κειμένου σε διαφορετικές γλώσσες, ή παρουσίαση εικόνων σε εναλλακτικά μορφότυπα. (Allday, 2001: 3)
- Να είναι χρήσιμο, είτε ως αντικαταστάτης για τη μεταφορά, ή να επιτρέπει την μεταφορά όλων των υπαρχόντων μορφοτύπων και κωδικοποιήσεων ειδήσεων. Υπάρχει η ελπίδα ότι το **NewsML** θα αντικαταστήσει τμηματικά παλιότερα μορφότυπα ανταλλαγής ειδήσεων, όπως το **IIM** (Information Interchange Model). Παρόλα αυτά, εκεί όπου άλλα μορφότυπα διαδραματίζουν διαφορετικές λειτουργίες (όπως το **NITF** με τις διάφορες δυνατότητές του), πρέπει να καθίσταται δυνατό να συμπεριλαμβάνονται και τα υπόλοιπα μορφότυπα μαζί με το **NewsML**. (Myles, 2002: 8)
- Να υποστηρίζει έναν αριθμό διαφορετικών φυσικών δομών των ίδιων δεδομένων. Εξαρτώμενο από τις απαιτήσεις των χρηστών και την χρήση των μεταφερόντων συστημάτων, μπορεί να προκύπτει η ανάγκη για να καλύπτει το ίδιο περιεχόμενο ειδήσεων με διαφορετικούς τρόπους. Μερικοί χρήστες μπορεί να επιθυμούν ολόκληρη η εκδοτική παραγωγή ενός προμηθευτή να τους μεταφέρεται απευθείας, ενώ άλλοι μπορεί να προτιμούν να λαμβάνουν

μία ειδοποίηση διαθεσιμότητας του εκδοτικού περιεχομένου με μία ένδειξη αυτού, και μετά να ανακτούν το κομμάτι της είδησης, εάν θέλουν να το χρησιμοποιήσουν.

- Επιπροσθέτως, να υποστηρίζει τη διαχείριση και την ανάπτυξη των κομματιών των ειδήσεων συνεχώς. Τα ειδησεογραφικά γεγονότα συχνά αναπτύσσονται βαθμιαία και έτσι προκύπτει η ανάγκη να ενημερώνονται, να προστίθενται ή και να αντικαθίστανται νεώτερες εκδόσεις. Κομμάτια ειδήσεων σε διαφορετικά μέσα μπορεί να μην είναι διαθέσιμα την ίδια χρονική στιγμή και να χρειάζεται να μεταφερθούν μαζί.
- Να είναι επεκτάσιμο και ευέλικτο. Οι απαιτήσεις, σχετικά με το συγκεκριμένο πρότυπο, υπόκεινται σε αλλαγές καθώς οι αγορές αναπτύσσονται και μία καλά δομημένη έκδοση του προτύπου θα μπορούσε πολύ γρήγορα να είναι απηρχαιωμένη. Επιπλέον, οι μεμονωμένοι χρήστες θα ήθελαν να προσθέτουν τις δικές τους επεκτάσεις καθώς και δικά τους χαρακτηριστικά ανάλογα πάντα με τις ανάγκες της χρήσης του προτύπου.
- Επίσης, να επιτρέπει την αυθεντικοποίηση και την υπογραφή των μεταδεδομένων και του περιεχομένου της είδησης. Η αξία του περιεχομένου της είδησης καθώς και τα συσχετιζόμενα μεταδεδομένα της εξαρτώνται από την αξιοπιστία της.
- Να μην είναι υπερβολικά μεγάλο σε σχήμα και πολύπλοκο στη δομή του. Και αυτό γιατί τα συστήματα μεταφοράς δεδομένων διαφέρουν αρκετά στην ικανότητα που έχει η βιομηχανία ειδήσεων και οι απαιτήσεις πάνω σε αυτές συνεχώς αυξάνονται. Κατά συνέπεια, υπάρχουν πλεονεκτήματα στο να διατηρείται η μετάδοση όσο πιο μικρή γίνεται, υπό τον όρο ότι ισχύουν και οι υπόλοιπες προϋποθέσεις. Το **NewsML** χρειάζεται, επίσης, να είναι κατάλληλο για χρήση με τα αυτόματα (push) και τα σε πρώτη ζήτηση (pull) συστήματα μεταφοράς.
- Να χρησιμοποιεί τη γλώσσα XML και άλλα κατάλληλα πρότυπα και συστάσεις. Υιοθετώντας την XML κάνει δυνατή την ανάπτυξη του πάνω σε μία αποδεδειγμένη και γρήγορα εξελισσόμενη τεχνολογία, ενώ συγχρόνως θα βοηθήσει να εξασφαλισθεί η αποδοχή του από την ευρύτερη βιομηχανία και κοινωνία της πληροφορίας. Από τη στιγμή που η XML είναι καλά θεμελιωμένη στην εποχή αυτή, τα ποικίλα εργαλεία λογισμικού και η ανάπτυξη της ειδίκευσης πρέπει να είναι γενικά διαθέσιμα.

Το πρότυπο **NewsML** κυκλοφόρησε στην πρώτη του έκδοση (**NewsML 1.0**) τον Οκτώβριο του 2000, ενώ τον Σεπτέμβριο του 2001 βγήκε η δεύτερη έκδοσή του (**NewsML 1.1**). Η πιο πρόσφατη έκδοση (**NewsML 1.2**) πραγματοποιήθηκε τον Οκτώβριο του 2003 και απέδειξε πως το **NewsML** αποτέλεσε ένα σταθερό πρότυπο μέσα στο περιβάλλον της εκδοτικής κοινωνίας.

## ➔ **NITF**

Το πρότυπο **Nitf** (News Industry Text Format) αναπτύχθηκε μέσα από τη συνεργασία των δύο σημαντικότερων οργανισμών προτυποποίησης για τη βιομηχανία ειδήσεων οι οποίοι είναι το Διεθνές Συμβούλιο Τύπου και Τηλεπικοινωνιών – **IPTC** (International Press Telecommunications Council) στις Η.Π.Α. και η Αμερικανική Ένωση Εφημερίδων – **NAA** (National Association of America). Αποτελεί ένα δωρεάν πρότυπο, καλά τεκμηριωμένο, καλά υποστηριζόμενο και ευρέως χρησιμοποιούμενο από τους σημαντικότερους εκδότες εφημερίδων καθώς και πρακτορεία ειδήσεων σε ολόκληρο τον κόσμο. Η πρόθεση για τη δημιουργία του

ξεκίνησε από την πρωταρχική ανάγκη των εκδοτών, κατά τη δεκαετία του 1990, να αντικατασταθούν δύο παλαιότερα πρότυπα, τα **ANPA** (American Newspaper Publishers Association) **1312** και **IPTC** (International Press Telecommunications Council) **7901**. Αυτά τα δύο πρότυπα είχαν δημιουργηθεί το 1979, χρησιμοποιούνταν για τη μεταφορά ειδήσεων αποκλειστικά σε εφαρμογές της έντυπης ειδησεογραφίας και παρείχαν μία κοινή πλατφόρμα όσον αφορά τις υπηρεσίες και το διαμοιρασμό του περιεχομένου των ειδησεογραφικών πληροφοριών.

Η καθιέρωση της γλώσσας **SGML** (Standard General Markup Language) ως ένα χρήσιμο και εξελισσόμενο εργαλείο μέσα στους εκδοτικούς κόλπους οδήγησε στη δημιουργία και θεμελίωση ενός νέου προτύπου, του **Nitf**. Η γλώσσα **SGML**, όπως και η διάδοχός της **XML**, επέτρεπε στους εκδότες να επινοήσουν δικό τους λεξιλόγιο για να περιγράφουν μεταδεδομένα και περιεχόμενο. Όταν η γλώσσα σήμανσης **XML** παρουσιάστηκε ως ένα υποσύνολο της **SGML**, τότε το **Nitf** τροποποιήθηκε για να γίνει συμβατό. Το **Nitf** χρησιμοποιεί τη γλώσσα σήμανσης **XML** για να καθορίζει το περιεχόμενο και τη δομή των ειδησεογραφικών άρθρων. Τα μεταδεδομένα, που χρησιμοποιεί, εφαρμόζονται μέσα σε όλο το περιεχόμενο της είδησης και με αυτόν τον τρόπο οι πληροφορίες είναι πολύ περισσότερο αναζητήσιμες και χρήσιμες από ότι οι πληροφορίες που δίνονται σε σελίδες **HTML** (Hypertext Markup Language).

Έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε να αποτελεί ένα ευέλικτο **DTD** (Document Type Definition) μέσα στο οποίο οι χρήστες μπορούν να ενσωματώσουν όσο περιεχόμενο επιθυμούν στην ιστορία τους. Με αυτή τη διαδικασία χαμηλώνει το κόστος της μεταφοράς πληροφοριών μέσω του **Nitf** και κατ' επέκταση μειώνεται και το ποσό του επανασχεδιασμού, που απαιτείται μέσα στα συστήματα παραγωγής. Αυτό αποτελεί ένα σημαντικό χαρακτηριστικό του προτύπου.

Σύμφωνα με τις Οδηγίες Εφαρμογής του **Nitf** «η μερική εφαρμογή μπορεί να εισαχθεί στα μεγαλύτερα εκδοτικά συστήματα υπολογιστών χωρίς τροποποιήσεις σε μεγάλη κλίμακα. Το **Nitf** μπορεί να ελεγχθεί σε ένα συγκεκριμένο project, όπως στη συγκομιδή αθλητικών ειδήσεων, χωρίς να συμπεριλαμβάνονται άλλα τμήματα. Αυτό παρέχει στους εκδότες μία ευκαιρία να δουν πως το **Nitf** λειτουργεί χωρίς να υπάρχει η ανάγκη για μία μεγάλη επένδυση». (Dumbil,1 2000: 5)

Η αναγκαιότητα και χρησιμότητα του έγκειται στο γεγονός πως υποστηρίζει την ταύτιση και περιγραφή ενός σημαντικού αριθμού χαρακτηριστικών των ειδήσεων, μερικά από τα οποία είναι τα ακόλουθα:

- ◆ Σε ποιον ανήκουν τα πνευματικά δικαιώματα ενός αντικείμενου, ποιος μπορεί να το αναδημοσιεύσει, και ποιον αφορά
- ◆ Ποια θέματα, οργανισμούς και γεγονότα καλύπτει αυτό το αντικείμενο
- ◆ Πότε καταγράφηκε, δημοσιεύθηκε και αναδημοσιεύτηκε
- ◆ Σε ποιο μέρος γράφτηκε, που η όλη δραστηριότητα έλαβε χώρα, και πότε μπορεί να τεθεί σε κυκλοφορία
- ◆ Γιατί είναι αξιοσημείωτο από ειδησεογραφικής απόψεως, βασιζόμενο στην ανάλυση των μεταδεδομένων από τον συντάκτη

Με τη χρησιμοποίηση του **Nitf** οι εκδότες έχουν τη δυνατότητα να προσαρμόσουν την εμφάνιση και την αλληλεπίδραση των εγγράφων σε ένα εύρος και με βάση τις εξατομικευμένες ανάγκες των συνδρομητών τους. Αυτά τα έγγραφα μπορούν να μετατραπούν σε **HTML** ή σε οποιοδήποτε άλλο μορφότυπο επιθυμεί ένας εκδότης. Το πρότυπο **Nitf** έχει κυκλοφορήσει σε τρεις εκδόσεις. Η πρώτη έκδοση (**Nitf 2.5**) βγήκε το Σεπτέμβριο του 2000, η δεύτερη (**Nitf 3.0**) τον Οκτώβριο του 2001 και η πιο πρόσφατη έκδοση (**Nitf 3.2**), που κυκλοφόρησε τον Οκτώβριο του 2003.

## ➤ *XMLNews*

Το πρότυπο **XMLNews** αποτελεί ίσως ένα από τα πιο ανεπτυγμένα μορφότυπα που χρησιμοποιούνταν από τη βιομηχανία ειδήσεων στον Παγκόσμιο Ιστό μέχρι πρόσφατα. Σχεδιάστηκε από τον David Megginson και είναι υποδιέστερο του **Nitf**. Το κομμάτι της περιγραφής είναι γνωστό ως «**XMLNews-Story**». Επιπροσθέτως, το **XMLNews** περιείχε το λεγόμενο «**XMLNews-Meta**», μία εφαρμογή σε **RDF** (Resource Description Framework) για την περιγραφή του περιεχομένου των ειδήσεων.

Με την εμφάνιση του **Nitf** και τις διάφορες βελτιώσεις του, που περιλαμβάνουν απλουστεύσεις του προτύπου και υποστηρίζουν την εύκολη χρήση του, το **XMLNews-Story** δεν αποτελεί πλέον ένα συμβατικό υποκατάστατο πρότυπο. Ο David Megginson (2004) δουλεύοντας με το **XMLNews** κατάφερε να κάνει το **Nitf** περισσότερο προσβάσιμο και κατανοήσιμο για τους πολλούς χρήστες του και στην πραγματικότητα ολοκλήρωσε μία σημαντική λειτουργία. Με αυτόν τον τρόπο καθίσταται αποκλειστική και παράλληλα σίγουρη η μελλοντική ανάπτυξη του **Nitf**.

Το **XMLNews-Meta** είναι ένα επεκτάσιμο λεξιλόγιο που χρησιμοποιείται για την περιγραφή ειδησεογραφικών πηγών. Σε αντίθεση με το **Nitf**, το οποίο χρησιμοποιείται για το καθαυτό περιεχόμενο, το **XMLNews-Meta** περιγράφει «γενικά» το περιεχόμενο. Τα βασικά χαρακτηριστικά του συνίστανται στην ικανότητά του να περιγράφει τα εξής ακόλουθα:

- ◆ **Ταύτιση (Identification)**: προσδιορίζει ένα μοναδικό ID στην πηγή η οποία περιγράφεται
- ◆ **Πληροφορίες επικεφαλίδας (Header Information)**: παρέχει πληροφορίες για τη γλώσσα, τον τίτλο και γενικότερα για την περιγραφή του ειδησεογραφικού αντικειμένου
- ◆ **Ορόσημα (Milestones)**: αναφέρεται σε στοιχεία όπως, η έκδοση, η κυκλοφορία, η λήψη ειδήσεων και οι χρόνοι λήξης
- ◆ **Προέλευση (Provenance)**: δηλώνεται η προέλευση – πηγή της ειδησεογραφικής ιστορίας
- ◆ **Πνευματικά δικαιώματα (Rights)**: εδώ έχουμε πληροφορίες σχετικά με τον κάτοχο πνευματικών δικαιωμάτων (copyright) και τα δικαιώματα διάθεσης
- ◆ **Θεματικό υλικό (Subject Matter)**: παρέχονται πληροφορίες σχετικά με την αυτόματη ταξινόμηση
- ◆ **Σύνδεση (Linking)**: περιγράφονται οι εσωτερικές συσχετίσεις μέσα στην ειδησεογραφική ιστορία, π.χ. σύγχρονη έκδοση σε σχέση με παλιές εκδόσεις

Επιπροσθέτως, το **XMLNews-Meta** εκφράζεται σε σχήμα RDF και είναι έμφυτα επεκτάσιμο με συνέπεια να καθίσταται δυνατή η χρήση του από οργανισμούς, που θέλουν να το παραμετροποιήσουν και να το επεκτείνουν με βάση τις ανάγκες και τους σκοπούς τους, χρησιμοποιώντας ένα λεξιλόγιο με κοινό χώρο ονομάτων (namespaces). Διακρίνεται, επίσης, ως μία από τις λιγότες εφαρμογές σε RDF που χρησιμοποιείται συχνά σε καθημερινή βάση.

## ➤ *PRISM*

Το πρότυπο **PRISM** (Publishing Requirements for Industry Standard Metadata), το οποίο δημιουργήθηκε και λειτούργησε κάτω από την αιγίδα της εταιρείας **IDEAlliance** (International Digital Enterprise Alliance), καθορίζει ένα λεξιλόγιο μεταδεδομένων βασισμένο στη γλώσσα XML και χρησιμοποιείται για τη διαχείριση, τη συγκομιδή, τη μετεξέλιξη και την πολυσκοπιμότητα περιοδικών, ειδήσεων,

καταλόγων, βιβλίων και το δεσπόζων περιεχόμενό τους. Το πεδίο ενδιαφέροντος για τη δημιουργία του προτύπου PRISM ξεκινά από τις ανάγκες των εκδοτών να λαμβάνουν, να παρακολουθούν και να μεταφέρουν πολυτμηματικό περιεχόμενο. Το συγκεκριμένο πρότυπο εστιάζει στις πρόσθετες χρήσεις του περιεχομένου και τα μεταδεδομένα, που αφορούν την εμφάνισή του βρίσκονται έξω από τα ενδιαφέροντα του. Παρόλα αυτά, ασχολείται με τα μεταδεδομένα για τους εξής λόγους:

- ◆ Για τη γενική περιγραφή των πηγών ως ένα σύνολο
- ◆ Για τον καθορισμό των σχέσεων μίας πηγής με άλλες πηγές
- ◆ Για τον ορισμό των δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας και των σχετικών αδειών
- ◆ Για την έκφραση των εσωτερικών μεταδεδομένων

Επιπλέον, οι ιθύνοντες της βιομηχανίας ειδήσεων κατάλαβαν πολύ σύντομα ότι η παρακολούθηση του περιεχομένου μέσα από τον κύκλο ζωής του - τη δημιουργία, τη χρήση, το σύνολο, την κοινοπραξία και την επαναχρησιμοποίηση των ψηφιακών στοιχείων - θα ήταν μία δαπανηρή εκ των προτέρων προσπάθεια χωρίς την οργάνωσή του με τη χρήση προτύπων. Έπρεπε, λοιπόν, να καταλήξουν σε μία συμφωνία σχετικά με τα λεξιλόγια και τους ορισμούς που καθορίζουν πως ένα στοιχείο περιγράφεται, ανταλλάσσεται και εκτίθεται, έτσι ώστε με αυτόματο τρόπο να αναπτυχθούν και νέα εργαλεία και συγκεκριμένες διαδικασίες.

Οι παραπάνω προβληματισμοί οδήγησαν στην ανάπτυξη του PRISM, το οποίο αποτελεί χρήσιμο και σημαντικό πρότυπο για τη βιομηχανία ειδήσεων. Τρία βασικά σημεία, που το χαρακτηρίζουν είναι τα ακόλουθα:

- ◆ Η χρήση ενός μοναδικού βιομηχανικού προτύπου, που να είναι επεκτάσιμο, μειώνει τα λάθη και το κόστος, που επιφέρουν η δημιουργία και ανάπτυξη πολλαπλών μορφοτύπων με σκοπό την επικοινωνία με διάφορους επαγγελματικούς συνεργάτες.
- ◆ Επιπροσθέτως, η χρήση ενός μοναδικού προτύπου από όλους τους οργανισμούς επιταχύνει τη διαδικασία της επεξεργασίας του περιεχομένου, καθώς και την ενσωμάτωση νέων επαγγελματικών συνεργατών μέσα στη ροή εργασιών του ήδη υπάρχοντος συστήματος. Αν, παραδείγματος χάριν, ένας νέος συνεργάτης χρησιμοποιεί ένα μορφότυπο, το οποίο, το υπάρχον σύστημα μπορεί να χειριστεί, τότε μία μικρή ή και καμία αλλαγή της οποιασδήποτε διαδικασίας δεν θα είναι αναγκαία για να μεταφέρει το περιεχόμενο ανάμεσα στον καινούργιο συνεργάτη και στο ήδη υπάρχον σύστημα. Έτσι, η αξία του περιεχομένου και η προσβασιμότητα σε αυτό θα αυξηθούν ακριβώς επειδή θα μειωθεί ο χρόνος για την πραγματοποίηση της όλης διαδικασίας.
- ◆ Τέλος, η χρήση ενός κοινά αποδεκτού βιομηχανικού μορφοτύπου μειώνει τα εμπόδια συνεργασίας για όλους τους εκδότες, τους κατόχους και τους επεξεργαστές περιεχομένου. Αυτό είναι ιδιαίτερα αξιόλογο και για τους μικρότερους οργανισμούς.

Το **Prism** συστήνει τη χρήση συγκεκριμένων υπάρχοντων προτύπων, μερικά των οποίων είναι το **DC** (Dublin Core), το **RDF**, το **NewsML**, το **NITF**, το **RSS** (Really Simple Syndication), καθώς και το πρωτόκολλο. Επίσης, προτείνει διάφορες προδιαγραφές του *ISO* για τοποθεσίες, γλώσσες, και μορφότυπα ημερομηνιών και ωρών. Είναι σχεδιασμένο για να χρησιμοποιείται απευθείας στο Διαδίκτυο, να υποστηρίζει μία ευρεία ποικιλία εφαρμογών και όχι μορφότυπα δεδομένων των πηγών που περιγράφονται, να προσαρμόζεται σε μία συγκεκριμένη XML σύνταξη και να συμβαδίζει με πρακτικούς και εφαρμόσιμους μηχανισμούς.

Ιδιαίτερα ο τελευταίος παράγοντας, δηλαδή, η έμφαση που δίνει το πρότυπο σε εφαρμόσιμους μηχανισμούς, αποτελεί και έναν παράγοντα κλειδί που δικαιολογεί



πολλές από τις επιλογές που έγιναν για τη δημιουργία και επίτευξη του συγκεκριμένου προτύπου. Για παράδειγμα, τα στοιχεία που παρέχονται για την περιγραφή των πνευματικών δικαιωμάτων δεν έχουν την τάση να αποτελέσουν μία ολοκληρωμένη, με γενικό σκοπό γλώσσα για τα πνευματικά δικαιώματα, η οποία θα επιτρέψει σε άγνωστα μέρη να εργαστούν με απόλυτη αυτοπεποίθηση και να τακτοποιήσουν τους λογαριασμούς τους με μικρού κόστους μεταφορές.

Αντιθέτως, το **PRISM** παρέχει τα στοιχεία εκείνα που καθίστανται αναγκαία για τις περισσότερες κοινές περιπτώσεις, όταν ένας εκδότης επιθυμεί να επαναχρησιμοποιήσει υλικό από κάποιον άλλο εκδότη. Εστιάζει στο να μειώσει το κόστος συμμόρφωσης με υπάρχοντα συμβόλαια, τα οποία γίνονται διαπραγματεύσιμα ανάμεσα στον εκδότη και στους εμπορικούς συνεργάτες του.

Σήμερα το **PRISM** αποτελείται από δύο προδιαγραφές. Η μία είναι το ίδιο το πρότυπο **PRISM** το οποίο παρέχει τον ορισμό για όλο το πλαίσιο των εργασιών του και η δεύτερη είναι το **PRISM Aggregator DTD** που αποτελεί ένα καινούργιο μορφότυπο για τους εκδότες. Σύμφωνα με αυτό πραγματοποιείται η μεταφορά του περιεχομένου στις ιστοσελίδες του Παγκόσμιου Ιστού, στους δημοσιογράφους που ανήκουν σε ποικίλες δημοσιογραφικές κοινοπραξίες και σε διαχειριστές πληροφοριών. Είναι ένα DTD, το οποίο υποστηρίζεται σε XML και παρέχει ένα απλό και ευέλικτο μοντέλο για τη μετάδοση περιεχομένου και μεταδεδομένων.

Το πρότυπο **PRISM** έχει τρεις εκδόσεις. Η πρώτη έκδοση (**PRISM 1.0**) πραγματοποιήθηκε τον Απρίλιο του 2001, ενώ η δεύτερη (**PRISM 1.1**) κυκλοφόρησε ένα χρόνο αργότερα (2002). Τέλος η τρίτη του έκδοση (**PRISM 1.2**) κυκλοφόρησε τον Αύγουστο του 2004 κατά την οποία η Ομάδα Εργασίας του **PRISM** ανέπτυξε ένα πρότυπο σε μορφή XML, το οποίο συνδυάζει τα μεταδεδομένα του **PRISM** μαζί με ενσωματωμένο περιεχόμενο, προκειμένου να υποστηρίξει αυτόματη μετάδοση περιεχομένου από τους εκδότες στους διανομείς και συλλέκτες πληροφοριών.

## ➔ **ICE**

Η ανακοίνωση της δημιουργίας του πρωτοκόλλου **ICE** (Information and Content Exchange) τον Οκτώβριο του 1998 από την εταιρεία **IDEAlliance** έδωσε μία νέα ώθηση όσον αφορά το αντικείμενο «Ανταλλαγή Περιεχομένου και Πληροφορίας». Η δημιουργία και ολοκλήρωση του πρωτοκόλλου που βασιζόταν στην γλώσσα σήμανσης XML και προοριζόταν για χρήση στον Παγκόσμιο Ιστό αποτέλεσε ένα σημαντικό βήμα για την υποστήριξη της διανομής πληροφοριών μέσα στην εκδοτική και όχι μόνο κοινωνία. Ήταν στην ουσία ένα πρωτόκολλο, το οποίο αφορούσε την επόμενη γενιά του Παγκόσμιου Ιστού.

Η βασική αποστολή του **ICE** είναι να διευκολύνει την ελεγχόμενη διαχείριση και ανταλλαγή ηλεκτρονικών μονάδων μεταξύ των ενδιαφερόμενων συνεργατών και να συνδέεται με τον Παγκόσμιο Ιστό. Οι εφαρμογές, που βασίζονται στο συγκεκριμένο πρωτόκολλο, επιτρέπουν στις εταιρείες να κατασκευάζουν με σχετικά εύκολο τρόπο εκδοτικά δίκτυα διανομής καθώς υιοθετούν και χρησιμοποιούν υπηρεσίες του Παγκόσμιου Ιστού οι οποίες στηρίζονται σε ποικίλα δίκτυα πληροφορίας. (Hammond, Hannay and Lund, 2004: 2)

Το **ICE** παρέχει μία δομή και μία αρχιτεκτονική που υποστηρίζουν την αυτόματη ενημέρωση, επεξεργασία και έλεγχο των αντικειμένων με έναν αξιόπιστο τρόπο χωρίς χειρωνακτικό πακετάρισμα ή γνώση της δομής άλλων ιστοσελίδων. Όσον αφορά τις ιστοσελίδες με τη μεγαλύτερη ζήτηση, οι τελικοί χρήστες επωφελούνται από προορισμούς του Ιστού τους περισσότερο ολοκληρωμένους και εύκολους σε χρήση, οι οποίοι μειώνουν το ενδεχόμενο της αποτυχίας να πρέπει να ψάχνουν οι

χρήστες μέσα σε ανεπαρκείς και στενά εστιασμένες ιστοσελίδες για να μπορέσουν να βρουν αυτό που πραγματικά χρειάζονται. Με την ανάπτυξη του **ICE** υποστηρίζεται μία εύρωστη διανομή περιεχομένου μέσα στο περιβάλλον των υπηρεσιών του Ιστού για πρώτη φορά.

Στις μέρες μας, οι εμπορικοί εκδότες (εφημερίδες και περιοδικά) έχουν συνδρομητές και πραγματοποιούν έντυπη διανομή πληροφοριών. Άλλοι, πάλι, εκδότες παρέχουν ή διανέμουν πληροφορίες σχετικά με θέματα συντήρησης και λειτουργίας προϊόντων σε ιδιώτες που είναι εγγεγραμμένοι, επειδή αγοράζουν προϊόντα από τους συγκεκριμένους εκδότες – εταιρείες. Έτσι, λοιπόν, το **ICE** διευκολύνει ηλεκτρονικές διανομές και των δύο παραπάνω ειδών πληροφοριών στον Παγκόσμιο Ιστό.

Παράλληλα, με τη δημιουργία του αντιμετωπίστηκαν και άλλου είδους προβλήματα που είχαν να κάνουν με την ανάγκη χρήσης ενός κοινού πρότυπου μοντέλου, το οποίο θα μπορούσε με αυτόματο τρόπο να παρέχει και να υποστηρίζει διανομή για τον κάθε πελάτη χωρίς αυτή να αποτελεί μία εύθραυστη, ακριβή και με ροπή σε λάθη διαδικασία. Στην ουσία το **ICE** καθιστά δυνατές τόσο τις συνδρομές όσο και τη μεταφορά δεδομένων. Τέλος, με την ανάπτυξη του **ICE** υποστηρίχθηκε η εσωτερική λειτουργία, επικοινωνία και παροχή πληροφοριών ανάμεσα στους επιχειρηματικούς συνεργάτες, αφού χρησιμοποιούν ένα διπλά κατευθυνόμενο πρωτόκολλο, το οποίο προσφέρει ευκαιρίες όπως:

- ◆ Νέες προσοδοφόρες διαδικασίες για το υπάρχον περιεχόμενο
- ◆ Χαμηλότερο κόστος για τους συνδρομητές Δικτύου
- ◆ Εκτεταμένη διάθεση της πληροφορίας (αυξημένο εμπορικό μοίρασμα και αυξημένα πρόσδοδα)
- ◆ Δημιουργία αξιολογών Δικτύων όπου διακινούνται οι πληροφορίες

Το πρωτόκολλο **ICE** έχει δύο εκδόσεις σχετικά με τις τεχνικές προδιαγραφές του. Η πρώτη (**ICE 1.0**) εκδόθηκε και κυκλοφόρησε το 1998, ενώ τέθηκε ως Σημείωμα στο **W3C** (World Wide Web Consortium) το 1999. Η δεύτερη (**ICE 2.0**) εκδόθηκε τον Δεκέμβριο του 2003, ενώ ως τελική έκδοση (version) ανακοινώθηκε το Αύγουστο του 2004.

## **ΆΛΛΑ ΠΡΟΤΥΠΑ ΤΗΣ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑΣ ΕΙΔΗΣΕΩΝ**

Πέρα από την παραπάνω εκτεταμένη παρουσίαση των επικρατέστερων και σημαντικότερων εργαλείων που χρησιμοποιούνται στις μέρες μας στον εκδοτικό δημοσιογραφικό χώρο, κρίνεται απαραίτητη μία αναφορά και σε κάποια άλλα πρότυπα, τα οποία κάνουν αισθητή την παρουσία τους στο χώρο αυτό και χρησιμοποιούνται, είτε αυτόνομα, είτε σε συνδυασμό με κάποιο από τα παραπάνω. Αυτά είναι τα εξής:

### ➔ ***IPTC 7901***

Το **IPTC** (International Press Telecommunications Council) **7901** αναπτύχθηκε από τον οργανισμό **IPTC**, χρησιμοποιούνταν για τη μετάδοση μηνυμάτων κειμένου σε εφημερίδες, πρακτορεία ειδήσεων και άλλους παραλήπτες ειδήσεων. Η πρώτη του έκδοση εμφανίστηκε στις αρχές της δεκαετίας του 1980 και ενημερωνόταν σε τακτά χρονικά διαστήματα μέχρι και την τελευταία του έκδοση (**IPTC 7901 5.0**), η οποία εγκρίθηκε το 1995. Από τότε, όμως, και μετά η ανάπτυξη του **IPTC 7901** σταμάτησε παρόλο που χρησιμοποιείται σε πολλές χώρες ακόμη και σήμερα.

Αρχικά σχεδιάστηκε για τη διαχείριση πληροφορίας που διακινούνταν μέσα από υπολογιστές, αλλά είναι κατάλληλο και για τη μετάδοση πληροφορίας σε παραλήπτες, οι οποίοι δεν χρησιμοποιούν υπολογιστικά συστήματα. Καθώς εξελισσόταν το συγκεκριμένο πρότυπο δέχθηκε συστάσεις από την Αμερικανική Ένωση Εφημερίδων – **NAA** (National Association of America), την πρώην Αμερικανική Ένωση Εκδοτών Εφημερίδων – **ANPA** (American Newspaper Publishers Association).

Προοριζόταν για διεθνή χρήση και για αυτό το λόγο υπολόγιζε τεχνικές και γλωσσικές διαφορές ανάμεσα σε διάφορες χώρες και σχεδιάστηκε με γνώμονα τη χρήση του σε πολυάριθμες γλώσσες και αλφάβητα. Με σκοπό να παρέχει ένα βαθμό ευελιξίας και να ελαχιστοποιήσει αλλαγές σχετικά με παλιότερες εφαρμογές, μερικά στοιχεία του έχουν σχεδιαστεί ως «προαιρετικά» ή «προτεινόμενα».

## ➔ **IIIM**

Το **IIIM** (Information Interchange Model) υπήρξε και το πρώτο μορφότυπο ανταλλαγής πολυμεσικών ειδήσεων. Σχεδιάστηκε και αναπτύχθηκε μέσα από τη συνεργασία του **IPTC** και της Αμερικανικής Ένωσης Εφημερίδων – **NAA**. Οι συγκεκριμένοι οργανισμοί είχαν ως σκοπό τη δημιουργία ενός εφαρμόσιμου σε παγκόσμιο επίπεδο μοντέλου για τη διαχείριση όλων των ειδών των δεδομένων. Έτσι, λοιπόν, προέκυψε το 1991 μέσα από αυτή την προσπάθεια η πρώτη έκδοση του **IIIM** (**IIIM 1.0**), η οποία και στη συνέχεια δέχθηκε αρκετές βελτιώσεις. Η ανάπτυξη των νέων τεχνολογιών σε συνδυασμό με την εμφάνιση της XML όσον αφορά την επανεμφάνιση των δεδομένων οδήγησε στο πάγωμα της περαιτέρω ανάπτυξης του συγκεκριμένου προτύπου το 1997. Η πιο πρόσφατη και τελευταία έκδοση του **IIIM** είναι η **IIIM 4.1**.

Τα στοιχεία των μεταδεδωμένων του είναι γνωστά ως «**IPTC headers**». Εταιρείες, όπως η Adobe Systems Inc. έχουν εφεύρει έναν δικό τους μηχανισμό για να εισάγουν δομές μεταδεδωμένων μέσα στο Photoshop, JPEG και TIFF αρχεία, και έχουν υιοθετήσει τη δομή των δεδομένων του **IIIM** καθώς και αρκετά από τα στοιχεία των μεταδεδωμένων του. Ο μηχανισμός εισαγωγής μεταδεδωμένων εφαρμόστηκε επίσης και από άλλους παραγωγούς λογισμικού και με αυτόν τον τρόπο πολλά προγράμματα βιβλιοθηκών είναι ικανά να γράφουν και να διαβάζουν «**IPTC headers**».

Πέρα από όλα αυτά, το πρότυπο **IIIM** σχεδιάστηκε με σκοπό την παροχή επικοινωνίας σε παγκόσμιο επίπεδο και τη διαχείριση όλων των ειδών δεδομένων, όπως κείμενο, φωτογραφίες, γραφικά, κλπ., μέσα σε ένα μοναδικό δίκτυο ή ένα μοναδικό μέσο αποθήκευσης. Επιπροσθέτως, παρέχεται ένας μηχανισμός για να χρησιμοποιεί υπάρχοντα μορφότυπα κατά τη διάρκεια της μετάδοσης των δεδομένων.

Το **IIIM** υποθέτει πως ο αποστολέας επιθυμεί να μεταφέρει ένα αντικείμενο – είδηση όπως μία φωτογραφία, μία εικόνα, ένα κείμενο ή και τον συνδυασμό αυτών των τύπων πληροφορίας. Παρέχεται στο αντικείμενο ένας φάκελος, ο οποίος δίνει πληροφορίες σχετικά με την αναγνώριση κάποιων στοιχείων του αντικειμένου όπως ο τύπος των δεδομένων του και το μορφότυπο που φέρει τα δεδομένα. Επίσης, περιέχονται πληροφορίες όπως η λεζάντα της φωτογραφίας και η θεματική κατηγορία της είδησης. Το αντικείμενο – είδηση μεταφέρεται μαζί με τις πληροφορίες που αφορούν και το μέγεθος των δεδομένων. Με αυτόν τον τρόπο κάθε μορφής ηλεκτρονικών δεδομένων θα μπορούσε να μεταφερθεί μαζί με τις κατάλληλες εκδοτικές και τεχνικές πληροφορίες.

Μία παλιότερη πρακτική είχε να κάνει πρωταρχικά με αυστηρά μορφοποιημένες «επικεφαλίδες» (headers) και με έναν αριθμό απαιτούμενων πεδίων, τα οποία να δηλώνουν πληροφορίες όπως η προτεραιότητα ή η κατηγορία της είδησης. Το **ΠΜ** έχει σχετικά λίγα απαιτούμενα κομμάτια πληροφοριών. Οι πληροφορίες που αφορούν το αντικείμενο – είδηση αποτελούνται από τα λεγόμενα «Datasets», από τα οποία το καθένα έχει τον δικό του προσδιοριστή (identifier). Υποχρεωτικά είναι εκείνα τα «Datasets» που απαιτούνται για μία εφαρμογή. Τα υπόλοιπα είναι προαιρετικά και χρησιμοποιούνται μόνο όταν ο κάθε προμηθευτής το θεωρεί αναγκαίο να γίνει.

#### ➔ **RSS**

Το **RSS** (Really Simple Syndication) αποτελεί ένα μορφότυπο που αφορά τη διανομή ειδήσεων και τα περιγραφικά μεταδεδομένα της όλης διαδικασίας. Είναι και αυτό μία εφαρμογή βασισμένη στην XML, προσαρμόζεται με την W3C's RDF προδιαγραφή και είναι επεκτάσιμο μέσα από το XML – namespace και την εφαρμογή του RDF. Η πρωταρχική εφαρμογή του **RSS** είναι ένα πρωτόκολλο διανομής για να διατίθενται τίτλοι ειδήσεων και σύνδεσμοι (links) για τις ειδήσεις αυτές. Αποτελεί ένα πολύ εύκολο μορφότυπο για εφαρμογή με τη διαφορά όμως, ότι δεν προσφέρει την πλούσια διαπραγμάτευση και τα αξιόπιστα χαρακτηριστικά μεταφοράς πληροφοριών, τα οποία παρέχει το πρωτόκολλο **ICE**.

#### ➔ **XHTML**

Το **XHTML** (eXtensible Hyper Text Markup Language) κυκλοφορεί από το **W3C** και αποτελεί ένα εργαλείο, το οποίο διαβάζεται εύκολα από τους φυλλομετρητές (browsers) και υιοθετείται ευρέως για blogs.

#### ➔ **PAM**

Το **PAM** (Prism Aggregator Message) διανέμεται από την εταιρεία **IDEAlliance** και αναμιγνύει το **XHTML** με το **PRISM**. Αυτό το εργαλείο τεκμηριώνεται και οδηγείται από τις εκάστοτε ανάγκες των εκδοτών.

#### ➔ **EVENTSML**

Το **EventsML** (Events Markup Language) ξεκίνησε να αναπτύσσεται από το **IPTC** και αποτελεί ένα πολύ συγκεκριμένο και ιδιαίτερο πρότυπο για την ανταλλαγή δομημένων δεδομένων, όπως είναι τα «γεγονότα». Στην ουσία ανταλλάσσει πληροφορίες σχετικά με εξειδικευμένα γεγονότα, τα οποία είναι αξιόπιστα από ειδησεογραφικής πλευράς.

#### ➔ **SPORTSML**

Το **SportsML** (Sports Markup Language) έχει ως σκοπό να αποτελέσει ένα παγκόσμιο βασισμένο στην XML γλώσσα πρότυπο για την ανταλλαγή αθλητικών δεδομένων. Έχει σχεδιαστεί με στόχο να είναι εύκολα κατανοητό και ευπροσάρμοστο, όσο το δυνατόν περισσότερο στα υπολογιστικά συστήματα. Επιτρέπει την ανταλλαγή πληροφοριών, που έχουν να κάνουν με αθλητικά σκορ, προγράμματα και στατιστικά στοιχεία μέσα στα πλαίσια μίας ευρείας ποικιλίας αθλητικών διαγωνισμών.

➔ **PROGRAMGUIDEML**

Το **ProgramguideML** (Programguide Markup Language) αποτελεί μία λύση για τη μεταφορά ραδιοτηλεοπτικών πληροφοριών και βασίζεται στο πρότυπο **NewsML**. Η δημιουργία του επιτρέπει την ανταλλαγή όλων των ραδιοτηλεοπτικών δεδομένων, που αφορούν τους εκδότες ειδήσεων και τους διάφορους ραδιοτηλεοπτικούς σταθμούς. Μερικά από τα δεδομένα που ανταλλάσσονται είναι πίνακες (λίστες) προγραμμάτων, εικόνες, σχόλια, τηλεοπτικές ειδήσεις.

**ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΤΩΝ ΠΡΟΤΥΠΩΝ**

**ΟΜΟΙΟΤΗΤΕΣ & ΔΙΑΦΟΡΕΣ**

Έπειτα από την προαναφερθείσα γενική επισκόπηση των προτύπων, κρίνεται χρήσιμο να παρατεθεί ένας πίνακας μέσα στον οποίο διαφαίνονται με ένα σύντομο, αλλά και παράλληλα διαφωτιστικό τρόπο συγκεκριμένα χαρακτηριστικά τους μαζί με τις όποιες ομοιότητες ή διαφορές τους.

	ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΟ	ΚΕΙΜΕΝΟ	ΓΕΓΟΝΟΣ / ΡΕΠΟΡΤΑΖ	ΜΕΤΑΔΟΣΗ / ΔΙΑΝΟΜΗ / ΑΝΤΑΛΛΑΓΗ	ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ	ΠΡΟΤΥΠΟ	SGML	XML
<b>NEWSML</b>	✓			✓		✓		✓
<b>NITF</b>		✓				✓	✓	✓
<b>XMLNEWS</b>		✓				✓		✓
<b>PRISM</b>		✓				✓		✓
<b>ICE</b>		✓		✓	✓			✓
<b>IPTC 7901</b>		✓		✓		✓		
<b>IIM</b>	✓			✓		✓		
<b>RSS</b>		✓		✓	✓			✓
<b>XHTML</b>		✓				✓		✓
<b>PAM</b>		✓				✓		✓
<b>EVENTSML</b>			✓	✓		✓		✓
<b>SPORTSML</b>	✓			✓		✓		✓
<b>PROGRAM GUIDEML</b>	✓			✓		✓		✓

## ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Η επισκόπηση των ποικίλων προτύπων για τη διαχείριση ειδήσεων αποδεικνύει ότι στο χώρο της εκδοτικής κοινωνίας επικρατούν τεχνολογίες και δυνατότητες, που έχουν άμεσο στόχο την πραγματοποίηση της σωστής οργάνωσης, τεκμηρίωσης και διαχείρισης των πληροφοριών.

Οι πληροφορίες πρέπει να δομούνται με ένα συγκεκριμένο τρόπο, έτσι ώστε να αποκτούν νόημα οι έννοιες και οι σημασίες που εκφράζουν. Εδώ έρχονται να κάνουν αισθητή την παρουσία τους τα πρότυπα, που σαν σκοπό έχουν να περιγράψουν, να δομήσουν τις πληροφορίες και να βοηθήσουν ουσιαστικά όχι μόνο στην τεκμηρίωση των ειδησεογραφικών πληροφοριών, αλλά και στην ανταλλαγή τους μέσω της χρήσης τεχνολογιών, οι οποίες επιτρέπουν στα διαφορετικά συστήματα να τις καταλαβαίνουν.

Συνεπώς, σημαντικό βήμα αποτελεί και η διαλειτουργικότητα των συστημάτων, που κατέχουν την όποια πληροφορία. Από τα πρότυπα που παρουσιάστηκαν σε αυτό το άρθρο, το **NewsML** αποτελεί ένα πολύ βασικό εργαλείο δόμησης και οργάνωσης της ειδησεογραφικής πληροφορίας και αντικατοπτρίζει την αυξανόμενη σημαντικότητα των ειδησεογραφικών ιστοριών, ενώ παράλληλα δημιουργεί και προβάλλει την αξία της είδησης.

Επιπροσθέτως, είναι ένα εντελώς καινούργιο πρότυπο, το οποίο συνεχώς επιδέχεται προσθήκες και επεκτάσεις με σκοπό την πληρέστερη και καλύτερη εφαρμογή του. Αυτό διαφαίνεται και από το γεγονός ότι κάποιοι συγκεκριμένοι οργανισμοί (Πρακτορείο Ρώτερ, Γαλλικό Πρακτορείο Ειδήσεων), που το χρησιμοποιούν, παρέχουν τη βοήθειά τους για την περαιτέρω ανάπτυξή του, ενώ παράλληλα ο οργανισμός IPTC, που αποτελεί και παραγωγό του, κάνει προσπάθειες για τη βελτίωση του και τη συνεργασία του με άλλα πρότυπα.

Σε μία κοινωνία – όπως η σημερινή χαρακτηριζόμενη και ως Κοινωνία της Πληροφορίας – μέσα στην οποία καθημερινά οι κάθε είδους πληροφορίες προκύπτουν με γρήγορο και άμεσο τρόπο, η χρήση των προτύπων και των διαφόρων τεχνολογιών για την οργάνωση και διάθεσή τους αποτελεί μία επιτακτική και συγχρόνως ουσιαστική ανάγκη.

## ΑΚΡΩΝΥΜΙΑ

<b>ANPA</b>	<b>(American Newspaper Publishers Association)</b>
<b>DC</b>	<b>(Dublin Core)</b>
<b>DTD</b>	<b>(Document Type Definition)</b>
<b>EVENTSML</b>	<b>(Events Markup Language)</b>
<b>HTML</b>	<b>(Hypertext Markup Language)</b>
<b>ICE</b>	<b>(Information and Content Exchange)</b>
<b>IDEAlliance</b>	<b>(International Digital Enterprise Alliance)</b>
<b>IIM</b>	<b>(Information Interchange Model)</b>
<b>IPTC</b>	<b>(International Press Telecommunications Council)</b>
<b>IPTC 7901</b>	<b>(International Press Telecommunications Council) 7901</b>
<b>NAA</b>	<b>(National Association of America)</b>
<b>NEWSML</b>	<b>(News Markup Language)</b>
<b>NITF</b>	<b>(News Industry Text Format)</b>
<b>PAM</b>	<b>(Prism Aggregator Message)</b>

<b>PRISM</b>	<i>(Publishing Requirements for Industry Standard Metadata)</i>
<b>PROGRAMGUIDEML</b>	<i>(Programguide Markup Language)</i>
<b>RDF</b>	<i>(Resource Description Framework)</i>
<b>RSS</b>	<i>(Really Simple Syndication)</i>
<b>SGML</b>	<i>(Standard General Markup Language)</i>
<b>SPORTSML</b>	<i>(Sports Markup Language)</i>
<b>W3C</b>	<i>(World Wide Web Consortium)</i>
<b>XHTML</b>	<i>(eXtensible Hyper Text Markup Language)</i>
<b>XML</b>	<i>(eXtensible Markup Language).</i>
<b>XMLNEWS</b>	<i>(eXtensible Markup Language News)</i>

### **ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ**

1. Allday, Tony (2001) “NewsML: enabling a standards – led revolution in news publishing?” Reuters Media Group, Ebu Technical Review, pp. 1-7 [Διαθέσιμο στο <http://www.ebu.ch/trev-287-allday.pdf>]
2. Bide, Mark & Associates (2000) “Standards for Electronic Publishing”, an overview, a report for the NEDLIB project”, pp. 12-13 [Διαθέσιμο στο <http://www.kb.nl/coop/nedlib/results/e-publishingstandards.pdf>]
3. Dumbill, Edd (2000) “XML in News Syndication” [Διαθέσιμο στο <http://www.xml.com>]
4. Feola, Christopher J. (2000) “First Nitf, Now NewsML” TechNews, 6 (5) [Διαθέσιμο στο <http://www.naa.org/TechNews/TNArtPage.cfm?AID=2489>]
5. Goodman, Hays (2002) “Number of dedicated newspaper archive solutions falls as integration grows”, The International Journal of Newspaper Technology [Διαθέσιμο στο [http://www.newsandtech.com/issues/2002/06-02/ot/06-02\\_archives.htm](http://www.newsandtech.com/issues/2002/06-02/ot/06-02_archives.htm)]
6. Hammond, Tony, Hannay, Timo and Ben Lund (2004) “The Role of RSS in Science Publishing: Syndication and Annotation on the Web”, D-Lib Magazine, 10 (12) [Διαθέσιμο στο <http://www.dlib.org/dlib/december04/hammond/12hammond.html>]
7. Harris, Pat (2003) “News Standards Summit” National Information Standards Organization” [Διαθέσιμο στο <http://www.niso.org>]
8. IDEAlliance (2004) “ICE: About ICE” [Διαθέσιμο στο <http://www.icestandard.org/about/>]
9. IDEAlliance (2004) “PRISM: Prism Requirements for Industry Standard Metadata” version 1.2, pp.13-16 [Διαθέσιμο στο <http://www.prism.org>]
10. IPTC (2004) “Events Markup Language” [Διαθέσιμο στο <http://www.iptc.org/EventsML/>]
11. IPTC (2004) “Information Interchange Model (IIM): the first multi-media news exchange format” [Διαθέσιμο στο <http://www.iptc.org/IIM/>]
12. IPTC (2004) “IPTC 7901: the text transmission format” [Διαθέσιμο στο <http://www.iptc.org/IPTC7901/>]
13. IPTC (2004) “Sports Markup Language: a solution for sharing sports data, developed by the world’s leading news publishers” [Διαθέσιμο στο <http://www.sportsml.org/>]
14. IPTC (2004) “Welcome to ProgramguideML...” [Διαθέσιμο στο <http://www.programguideml.org/pages/index.php>]

15. Le Meur, Laurent & Michael Steidl (2004) «IPTC: NewsML 1.2 – guidelines version 1.00» [Διαθέσιμο στο <http://www.iptc.org>]
16. Megginson Technologies Ltd (2004) “NewsML” [Διαθέσιμο στο <http://www.megginson.com/Technologies/newsml.html>]
17. Myles, Stuart (2002) “News Management: a guide to news management with NewsML” version draft 0.9, pp. 2-10 [Διαθέσιμο στο [http://www.newsml.org/IPTC/NewsML/1.1/documentation/NewsML\\_1.1\\_doc\\_NewsMngmtGl\\_0.9.pdf](http://www.newsml.org/IPTC/NewsML/1.1/documentation/NewsML_1.1_doc_NewsMngmtGl_0.9.pdf)]
18. NewsML.org (2004) “NewsML Guidelines” [Διαθέσιμο στο [http://www.newsml.org/IPTC/NewsML/1.2/documentation/NewsML\\_1.2-doc-Guidelines\\_1.00pdf](http://www.newsml.org/IPTC/NewsML/1.2/documentation/NewsML_1.2-doc-Guidelines_1.00pdf)]
19. Rabin, Jo (2004) “News Standards: A Rising Tide of Commoditization” [Διαθέσιμο στο <http://www.xml.com/pub/a/2004/05/05/news.html>]
20. XMLNews.org (1999) “XMLNews-Story Tutorial” [Διαθέσιμο στο <http://www.xmlnews.org/docs/story-tutorial.html>]