

Το καθεστώς του “gaming” στις βιβλιοθήκες της Ολλανδίας

Οι ολλανδικές βιβλιοθήκες ανέκαθεν είχαν υιοθετήσει κάποιες μορφές «παιχνιδιού» μέσα στη συλλογή τους. Ξεκίνησε αρχικά με τα παιχνίδια σαν το σκάκι και τη ντάμα, αλλά πλέον περιλαμβάνει και παιχνίδια σε κονσόλες τύπου Wii-U και Xbox Kinect. Καθώς οι βιβλιοθήκες προσπαθούν να προσελκύσουν διάφορους πιθανούς πελάτες, πολλά ενδιαφέροντα πιλοτικά προγράμματα έχουν ξεκινήσει. Εισήχθησαν βασικές αρχές gaming σε ήδη υπάρχοντα προγράμματα με σκοπό να βελτιώσουν την αποτελεσματικότητά τους, αναπτύχθηκε μια εφαρμογή που χρησιμοποιεί GPS και επιτρέπει σε μαθητές να λύσουν ένα φόνο πηγαίνοντας σε διάφορα σημεία της πόλης τους, έπειτα γίνονται κοινές παρουσιάσεις περί ανάγνωσης και παιχνιδιού και αρκετά ακόμα ενδιαφέροντα προγράμματα.

Εκτός από τα παραπάνω παραδείγματα, θα συζητηθούν οι προκλήσεις και η επιτυχία σχετικά με την εισαγωγή των παιχνιδιών στη βιβλιοθήκη και οι διαφορετικοί τρόποι με τους οποίους έχει επιτευχθεί στην Ολλανδία.